

D.1 Sitio web del proyecto

Tipo de documento: Entregable
05/11/2012

ecoRaee



Índice

Funcionalidades _____	iError! Marcador no definido.
Estructura _____	3
Diseño _____	5
Temporización _____	5

Funcionalidades

La web del proyecto ecoRaeE se establece como un servicio orientado a la difusión de los conocimientos buscados y obtenidos dentro del proyecto a la vez que sirva como un lugar de intercambio de experiencias con otros proyectos relacionados en su campo de actuación.

Se pretende además dotar a todos los socios participantes, grupos de trabajo y colaboradores en el proyecto de un espacio común para poder coordinar esfuerzos y resultados de trabajo.

Por ello, las principales funcionalidades buscadas en el website son las siguientes:

1. Entorno sencillo y accesible.
2. Sistema multiidioma.
3. Escalabilidad en estructura y contenidos
4. Enlace con las redes sociales y sistemas de distribución de información en internet.
5. Acceso sencillo a documentos a través de hiperenlaces con títulos.
6. Fácil agregación de usuarios públicos a las Noticias y Boletines.
7. Mecanismo sencillo de contacto con el proyecto.

De esta forma se establecen las siguientes operativas en el website además de la muestra de información:

- Realización de contacto a través de formulario público con envío por correo al responsable del proyecto.
- Realización de agregación a la lista de distribución a través de formulario público para envío por correo de noticias del proyecto.
- Gestión de noticias.
- Gestión de cuentas de correo para Difusión.
- Gestión de cuentas de correo para Newsletter.
- Website en dos idiomas inicialmente: Castellano e Inglés.
- Herramienta de control de proyectos privada.
- Conexión con Facebook
- Conexión con Twitter.

Estructura

Se ha establecido una estructura en dos niveles distinguiendo por un lado la información de acceso público que debe estar bien visible y accesible en el menu principal y por otra parte, información interna al proyecto que aunque debe estar accesible no debe molestar ni distraer la atención del usuario sobre la información pública.

En el menú principal se colocan las opciones de acceso a la información pública del proyecto:

ecoRaeE



Enlace a la página principal del website. Disponible en todas las páginas permite volver siempre a la página principal.

Reutilización y reciclado

En esta sección se describe el área temática del proyecto con una introducción al problema a solucionar.

El Proyecto

En esta sección se describe el contexto del proyecto a realizar, junto con los objetivos fundamentales, el equipo de trabajo, las acciones del proyecto y los resultados esperados.

Etapas del Proyecto

Se describe aquí el cronograma del proyecto y cada una de las etapas del mismo, con una descripción de cada una de ellas. En esta sección se irán colocando los entregables correspondientes a cada una de ellas para su difusión.

Descargas

Aquí se coloca toda la documentación pública del proyecto para su descarga por los usuarios que así lo deseen.

Media

Lugar de difusión de contenidos multimedia del proyecto, contendrá tanto videos demostrativos y divulgatorios como fotografías de eventos y actividades.

Colaboraciones

En Colaboraciones se mostrarán los socios del proyecto y todas aquellos organismos públicos y privados con los cuales se colabore en actividades definidas del proyecto o aquellas que se consideren adecuadas a los objetivos y resultados del proyecto.

Contacto

Formulario de contacto del público general con la organización del proyecto.

Además de las opciones del menú principal existe un conjunto de opciones que son internas a la gestión del proyecto y que se encuentran en un menú desplegable para no entorpecer la claridad y visibilidad del resto de opciones de menú:

Planificación interna

Sección para la muestra de tareas internas del equipo de proyecto.

Entregables internos

Se utiliza para intercambiar borradores o documentos de consulta entre miembros del equipo de trabajo.

Facebook

Sección de gestión de la cuenta de Facebook del proyecto.

Twitter

Sección de gestión de la cuenta de Twitter del proyecto.



Diseño

Para el diseño del sitio web del proyecto se ha optado por una tecnología de interfaz basada en "responsive design" que permite una adaptación nativa a los distintos tamaños de dispositivos móviles y sus correspondientes tamaños de pantalla en los navegadores. De esta manera se consigue una universalidad en el acceso al sitio web del proyecto. A continuación se realiza una breve descripción de Bootstrap:

Bootstrap es un framework que simplifica el proceso de creación de diseños web combinando CSS y JavaScript. Ha sido desarrollado por Twitter que recientemente liberó su versión 2.0. La mayor ventaja es que podemos crear interfaces que se adapten a los distintos navegadores (responsive design) apoyándonos en un framework potente con numerosos componentes webs que nos ahorrarán mucho esfuerzo y tiempo.

Características principales de Bootstrap

Bootstrap ofrece una serie de plantillas CSS y ficheros Javascript que nos permiten integrar el framework de forma sencilla y potente en nuestros proyectos webs.

Permite crear interfaces que se adapten a los diferentes navegadores, tanto de escritorio como tablets y móviles a distintas escalas y resoluciones.

Se integra perfectamente con las principales librerías Javascript, por ejemplo JQuery.

Ofrece un diseño sólido usando LESS y estándares como CSS3/HTML5.

Es un framework ligero que se integra de forma limpia en nuestro proyecto actual.

Funciona con todos los navegadores, incluido Internet Explorer usando HTML Shim para que reconozca los tags HTML5.

Dispone de distintos layout predefinidos con estructuras fijas a 940 píxeles de distintas columnas o diseños fluidos.

Temporización

La realización del sitio web se realiza en tres fases que se facturan independientemente:

- Realización del estudio de estructuración de información del sitio web y su diseño y maquetación
- Implementación de las herramientas de gestión del sitio web para una actualización de contenidos y comunicaciones con los grupos de trabajo más eficiente
- Actualización de funcionalidades y mantenimiento básico hasta fin de proyecto.